Kreis-Qualifier der VGH Masters 2026/2027: Durchführungsbestimmungen

1 Teilnahmeberechtigung
Teilnahmeberechtigt sind nur Mitgliedsvereine des ausrichtenden Kreises des Niedersächsischen Fußballverbandes (NFV). Ein Team besteht immer aus zwei Spielern, wovon mindestens ein Spieler registriertes Mitglied im meldenden Verein und im Besitz eines aktiven NFV-Spielerpasses sein muss. Das Teilnehmeralter der Spieler ist auf mindestens 16 Jahre begrenzt. Es reicht jedoch, wenn das 16. Lebensjahr am Tag des Finals (30.01.2027) erreicht wird.

2.1 Registrierung
Um an einem VGH Masters-Qualifier teilzunehmen, ist eine kostenfreie Registrierung auf der VGH Masters-Seite (http://www.vghmasters.de) notwendig.
Unter Turniere befindet sich das Turnierangebot mit allen Kreis-Qualifiern.

2.1.1. Team registrieren
Damit euer Team an den VGH MASTERS-Qualifiern teilnehmen kann, folgt bitte diesen Schritten:

Schritt 1: Teamkapitän registriert das Team
Geht auf https://play.vghmasters.de und klickt auf „Registrieren“.

Schritt 2: Angaben zur Registrierung
Der Teamkapitän gibt folgende Informationen ein:

- **Login-Name** (Vereinsname ohne Umlaute und Sonderzeichen)
- **Vereinsname**
- **Postleitzahl**
- **Instagram-Account**
- **Kapitänsdaten**: Vor- und Nachname, Mobilnummer, E-Mail-Adresse

Schritt 3: Passwort erhalten
Nach der Registrierung erhält der Kapitän eine E-Mail mit einem automatisch generierten Passwort.

Schritt 4: Login und Teamdaten pflegen
Mit dem Passwort kann sich der Kapitän auf der Turnierseite anmelden und:

- ein eigenes Passwort festlegen
- ein Profilbild (z. B. Teamlogo) hochladen
- Mitspieler*innen hinzufügen und verwalten

Schritt 5: Mitspieler*innen eintragen
Für jede*n Mitspieler*in werden folgende Angaben benötigt:

- Vor- und Nachname
- Geburtsdatum
- PSN-ID
- Optional: Twitch-Account

➔ **Mindestens zwei Spieler*innen** sind erforderlich, um am Qualifier teilzunehmen.

Hinweis:
Der Kapitän kann selbst mitspielen, muss sich dafür aber **zusätzlich als Spieler*in eintragen**, da er sonst nicht auswählbar ist.

2.1.2. Anmeldung zum VGH MASTERS-Qualifier

Sobald mindestens zwei Spieler*innen hinterlegt sind, könnt ihr euch für einen Qualifier anmelden:

Schritt 1: Turnierübersicht öffnen
Geht zur Turnierübersicht auf der Plattform.

Schritt 2: Qualifier auswählen
Wählt den gewünschten Qualifier aus.

Schritt 3: Spieler*innen auswählen
Markiert die Spieler*innen, die teilnehmen sollen.

Schritt 4: Datenschutz & AGB bestätigen
Bestätigt die Datenschutzbestimmungen und die Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Schritt 5: Anmeldung abschließen
Meldet euch verbindlich zum Turnier an.

2.1.3. Weitere Mannschaften registrieren

Euer Verein möchte mehrere Teams anmelden? So geht's:

Schritt 1: Neues Team registrieren
Für jede weitere Mannschaft muss ein **neues Team** registriert werden.

Schritt 2: Neuer Teamkapitän
Jede Mannschaft benötigt einen **eigenen Teamkapitän** mit einer **eindeutigen E-Mail-Adresse** (darf nicht doppelt verwendet werden).

Schritt 3: Namensgebung
Bitte benennt die Teams eindeutig:

- **1. Mannschaft**: TuS Musterverein 1
- **2. Mannschaft**: TuS Musterverein 2
- usw.

Schreib uns jederzeit an efootball@nfv.de – wir helfen gerne weiter!

2.2 Discord-Server
Jedes Team verfügt über einen Discord-Account und ist mit mindestens einem Teammitglied auf dem Discord-Server des NFV (← hier anmelden) vertreten.

2.3 Teilnahmegebühren
Es fallen keine Teilnahme- oder Startgebühren an.

3.1 Turnierbestimmungen
Das Turnier wird in dem Spiel EA SPORTS FC 27 auf der PlayStation 5 (PS5) im „2 gegen 2"-Anstoß-Modus durchgeführt. Der Wettbewerb wird offline ausgetragen. Die Mannschaften sind frei wählbar (außer „All-Star-Teams"). Die Halbzeitlänge beträgt bei jedem Spiel sechs Minuten.

3.2 Turniermodus
Insgesamt sind 24 oder maximal 32 Teams zum Turnier zugelassen. Über die Zulassung entscheidet die Turnierleitung des NFV-Kreises. Das Turnier teilt sich in eine Gruppen- und K.o.-Phase. Die Gruppenphase besteht je nach Teilnehmerzahl aus drei oder vier Teams pro Gruppe. Bei einer 3er-Gruppe spielt jedes Team zweimal gegen jeden Gruppengegner. Bei einer 4er-Gruppe spielt jedes Team einmal gegen jeden Gruppengegner. Die Einteilung der Gruppen erfolgt durch Auslosung der Mannschaften durch die Turnierleitung. In der K.o.-Phase gibt es nur ein Spiel je Runde. Bei einem Unentschieden nach 90 Minuten wird „Klassisch" weitergespielt (Verlängerung & Elfmeterschießen).

3.2.1 Gruppenspiele
Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet
a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden
b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt
c), dass im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet
d) ein Entscheidungsspiel.

3.2.2 K.o.-Phase
Die zwei besten Mannschaften jeder Gruppe (je nach Teilnehmerzahl) qualifizieren sich für die K.o.-Phase und spielen dort gegeneinander jeweils einen Sieger aus. Diese Sieger spielen jeweils im K.o.-System den Meister aus. Gibt es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger, wird „Klassisch" weitergespielt (Verlängerung & Elfmeterschießen). Sieger der K.o.-Phase ist der Kreis-Qualifiersieger 2026/2027.

4 Einstellungen
Folgende Spieleinstellungen sind bei jedem Spiel zu verwenden:

- Halbzeitlänge: 6 (sechs) Minuten
- Schwierigkeitsgrad: Legende
- Stadion: Stadion der Heimmannschaft
- Spielgeschwindigkeit: Normal

5 Pausenregelung
Pausen sind nur erlaubt, wenn der Ball ruht und das pausierende Team im Ballbesitz ist. Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind während der Spiele zu unterlassen.

6 Turnierleitung
Die Turnierleitung besteht aus zwei Personen, die gleichzeitig als Schiedsrichter fungieren. Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für

alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Verantwortlichen noch gegen solche der Turnierleitung. Die Turnierleitung ist mit zwei Personen beschlussfähig.

7 Disqualifikationen
Disqualifikationen können von der Turnierleitung ausgesprochen werden, wenn einer der folgenden Punkte aus Sicht der Turnierleitung zutrifft:
• Gewalt gegenüber anderen Personen
• Androhung von Gewalt gegenüber anderen Personen
• Beschädigung des technischen Equipments
• Konsum von Drogen
• Übermäßiger Alkoholgenuss
• Rauchen innerhalb der Räumlichkeiten

7.1 Wertung bei Disqualifikation
Partien, die aufgrund einer Disqualifizierung eines Teams nicht zur Austragung kommen, werden mit 5:0-Toren gewertet.

8 Strafen und Sanktionen
Die Strafen können, ohne dass eine bestimmte Reihenfolge bei der Verhängung zu beachten ist, folgende Maßnahmen umfassen:

- Versetzung eines Spiels in einen fairen Zustand
- Wertung eines Spiels zu Gunsten des regeltreuen Spielers/Teams
- Verwarnung eines Spielers
- Ausschluss eines Spielers von den VGH Masters
- Sperrung eines Spielers kommende VGH Masters (über die laufende Turnierserie hinaus)
- Ausschluss eines vollständigen Teams von den VGH Masters
- Rückgabe etwaige bereits erhaltener Preise/Gewinne
- Entschädigung für nachgewiesene Schäden entsprechend der gesetzlichen Regelungen

9 Ergebnisse
Das Ergebnis einer gespielten Partie ist im Anschluss unverzüglich der Turnierleitung zu melden oder selbstständig auf www.vghmasters.de einzutragen. Sollte eine Partie aus technischen Gründen abgebrochen werden, wird sie mit identischen Mannschaften neu gestartet. Die Turnierleitung ist umgehend zu informieren.

10 Finale
Das Finale wird am 30.01.2027 in Hannover stattfinden. Jeweils der eKreispokalsieger und der Zweitplatzierte eines Kreis-Qualifiers qualifizieren sich für das Finale.

11 Ausstattung/Ausrüstung
Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 5 (PS5) der Marke Sony gespielt.
Der NFV stellt die gesamte Ausrüstung. Den Teilnehmern ist es aber gestattet, eigene Controller mitzubringen und mit diesen zu spielen. Ergänzend sind die Teilnehmer dazu angehalten, in einheitlichen Trikots/Teamwear ihres meldenden Vereins zu spielen.

12 Fotografie und Verwendung
Das VGH Masters Qualifier ist eine öffentlich zugängliche Veranstaltung. Während der Turniere kann es vorkommen, dass Fotografen anwesend sind. Die NFV Beteiligungs- und Verwaltungs GmbH behält sich das Recht vor, das aufgenommene Foto- und Videomaterial auf seinen eigenen Kommunikationskanälen zu verwenden und zu veröffentlichen. Sollten

Teilnehmerinnen und Teilnehmer mit dieser Verwendung nicht einverstanden sein, bitten wir sie, dies der Turnierleitung vor Ort mitzuteilen.

13 Sonstiges

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk bei Bedarf zu ändern, oder zu erweitern. Kurzfristige Änderungen werden den Teilnehmern in der Regel mitgeteilt. Die Teilnehmer handeln stets nach den Grundsätzen des Fair-Plays. Das Turnier ist kein Teil der EA Sports Global Series und wird nicht von Electronic Arts Inc. oder deren Partner gesponsert oder unterstützt.

Niedersächsischer Fußballverband e.V.

Barsinghausen, 06. Oktober 2026 *Änderungen vorbehalten!*